

Pontificia Universidad Católica de Chile

Escuela de Ingeniería

Departamento de Ciencias de la Computación

Entrega 2

proyecto semestral

Curso: Ingeniería de Software – IIC2143

Profesor: Jaime Navón

**numero de grupo: 15**

Diego Ávila

Sebastián Oliva

Ayudante tutor:

Jurgen Heysen

24 de Septiembre de 2014

**BackLog**

**Sprint 1.**

* Importar archivos xml para diagramas de casos de Uso. (Diego)
* Importar archivos xml para diagramas de clase. (Sebastián)
* Mostrar en modo texto diagrama de casos de uso. (Diego)
* Mostrar en modo texto diagrama de clases. (Sebastián)
* Implementación de exportación a archivo PNG. (sebastián)
* Aplicación de exportación PNG a diagrama de casos de uso. (Diego).
* Aplicación de exportación PNG a diagrama de clases. (Sebastián).
* Manejo de errores de manera parcial (Errores de extensión y sintaxis del archivo. (Sebastián y Diego)

**Sprint 2.**

* Corrección de errores sprint 1. (Sebastián y Diego)
* Manejo completo de errores de archivos XML de importación. (Sebastián y Diego)
* Simulación Parcial (sin flechas) de modo gráfico del diagrama de clases (Sebastián).
* Simulación Parcial (sin flechas) de modo gráfico del diagrama de caso de uso (diego).
* Edición de diagrama en modo texto (diego y Sebastián).
* Implementación de exportación en archivo XML para ambos diagramas. (Sebastián y Diego)
* Código para la exportación en archivo XML (Diego)
* Testing. (Junit a todas las clases) (Diego y Sebastián)

Principalmente Sebastián hizo la parte de diagrama de clases y Diego la de Casos de uso

**Sprint 3.**

* Corrección de errores sprint 2.
* Simulación total del modo grafico de ambos diagramas
* Implementar buen modo gráfico de fácil usabilidad.
* Edición de diagrama en Modo gráfico
* Verificación de errores al momento de editar diagrama.
* Dar sugerencias y verificar errores en el editor de texto
* Testing.

**Comentarios.**

El Programa tiene una ventana inicial donde se puede crear un nuevo diagrama de clases o diagrama de casos de uso desde cero, o importar un XML ya hecho.

Si se elige el diagrama de clases, va a salir una ventana con un editor de texto a la izquierda y a la derecha se muestra el diagrama UML después de poner el botón compilar, en el menú se puede exportar como XML en modo texto, o importar un nuevo archivo, también está el botón PNG para crear el PNG del diagrama UML; si algo está mal (por ejemplo se importa un txt) va a tirar un error y se va a quedar donde está.

Si se elige el diagrama de casos de uso, se va a abrir una ventana con varios cuadros donde se pone lo que se quiere agregar. Igualmente tiene para exportar a XML y para importar otro archivo Para desplegar el modo grafico se debe apretar el botón que dice modo grafico y desde ahí se puede exportar el PNG, en el modo grafico se puede volver para seguir editando el caso de uso.